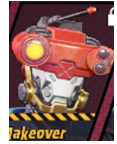
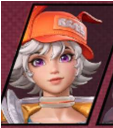
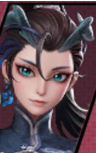
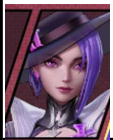
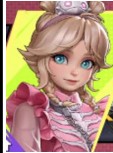
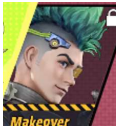


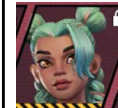
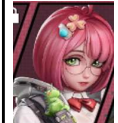
ダックサイド			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	高機動力		ローリングインパクト	ダック & カバー	サミットクラッシュ
	前線アタッカー	Lv1	ボール状に膨らみ、高速で突進	弾丸や発射物を防ぐことができるシールドを召喚	前方に高く跳躍し、空中で溜めてから地面に衝突
	初心者向け	Lv2	ダメージ軽減率が向上し、ローリング中に武器が自動的にリロードされる	敵はシールドを通過した後、移動速度が低下	敵に当たると一時的なシールドを得る
	【バッシブ】 ・銃弾の被ダメージ軽減 ・被弾時のスロー効果なし	Lv3	スキルを2回目に使用すると、加速パッドが残る	使用回数が増えるが、CTが伸びる	敵に当たるとローリングインパクトのCT短縮
ボー			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	ダメージソース		腐敗した視線	サンダーショックウェーブ	リベンジボム
	範囲攻撃	Lv1	物体に張り付き範囲ダメージを与える爆弾を投げる敵&自分をノックバックさせる	ダメージとスロウ効果を付与する弾を投げ数秒後に爆発する破片を発生。破片はスロウ効果とスタン効果を与える	選択したエリアに遮蔽物を無視した爆撃を繰り出す
	【追加】 スキルやULT使用で報復の冠を獲得。冠が発動中、スキル&ULTダメージ増加	Lv2	チャージ数が1増えるが、CTが増加	サンダーショックウェーブと破片の爆発半径を拡大	CT短縮
	【バッシブ】 銃弾の被ダメージ軽減	Lv3	ヒット時、敵に脆弱性を与える	破片のスロー効果とスタン効果が増加	爆撃目標数が増えるが爆弾半径が減少
ルシンダ			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	ダメージソース		インターステラー リープ	シャドウ・インフェルノ	絶対重力
	範囲攻撃	Lv1	空中に飛び上がり、しばらくホバリング	範囲内の敵に時間の経過とともにダメージを与えるインフェルノゾーンを生成	マイクロブラックホールを発生させ、中心付近の敵を強制的に引き寄せる
	エリア制圧	Lv2	ジャンプの高さが高くなる	ダメージが増加	CT短縮
	【バッシブ】 ・なし	Lv3	ジャンプ中、視界内の敵をマーク	範囲内にいる間、HPが持続的に回復	範囲内の敵に継続ダメージを与えるようになる
MK.R			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームリーダー		ジェットフラッシュ	一斉射撃	スカイローミング
	チーム移動	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	前方エリアに多数のロケットを発射	使用者を上空に打ち上げる発射装置を展開。降下時、視界内の敵をマーク
		Lv2	CT短縮	CT短縮	CT短縮
	【バッシブ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	飛行距離を延長	ダメージ増加	高度が増加
クイドゥ			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	ダメージソース		ゲイルストライド	コズミックスロー	宇宙の権威
	高火力	Lv1	高次の意識状態に入り、加速を得る。非戦闘中はHPを徐々に回復する。	敵を追跡し、ダメージとスロー効果を与える爆弾を投げる	宇宙の権威に変身し、攻撃力と防御力が大幅に上昇
	初心者向け	Lv2	CT短縮	ヒット時にゲイル ストライドのCT短縮	ヒット時、敵にスロー効果を与える
	【バッシブ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	ULT発動中もゲイルスプリント使用可	検出時間と範囲が大幅に増加	キル、ノックダウン、アシストにより、ULTの持続時間が増加し、シールドが部分的に回復



マギー			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	高機動力		ジェットフラッシュ	ジェットリープ	サーマルフレンジー
	マルチダッシュ	Lv1	ジェットバックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	ジェットバックを使って空へ飛び上がる	ULT発動中、スキルのCT短縮。(半分) 敵をノックダウンするとULTの持続時間が延長。
		Lv2	飛行距離を延長	CT短縮	持続時間が増加
	【バッシブ】 ・なし	Lv3	チャージ数が1増えるが、CTが増加	ウォールランニング時の速度と最大高度を増加	ノックダウンorアシストごとに 一時的なシールドを獲得
サイファー			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	高機動力		ピクセルペネトレイター	座標シフト	制約コード
	テレポート	Lv1	敵をハッキングしてダメージを与えるプログラム放出。 シールドが回復or 減少した際、 最も近い敵もハッキングする。 ハッキングした敵の方向が矢印で示される	テレポートできるプリנקキューブを発射。 キューブが空中にある間もテレポート可能。 着地時には自動でテレポート	デジタルフォースフィールドを発生させ 範囲内の敵を攻撃して沈黙させる
	沈黙	Lv2	チャージ数が1増えるが、CTが増加	CT短縮	召喚獣に大きなダメージを与え、 召喚獣の機能を抑制します。
	【バッシブ】 ・なし	Lv3	ハッキング中の敵にヒットすると、 一時的なシールドを獲得	テレポート後に元の場所に戻るようになる。 元の場所に戻るとスキルのCTが延長される。	ULT中、ハッキングした 敵ごとに受けるダメージが軽減される
フレディ			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	高機動力		スペクトラルトラップ	Eネット	バックアップ
	クローン転送	Lv1	位置を交換できるクローンを展開。 前に歩いていき、少し進んだところで止まる	Eネットが入ったオーブを投げる。Eネット内の敵は移動不能となり、 脱出できなくなる。オーブの滞在時間が長いほど、効果時間が長くなる。	いつでも位置を交換できるクローンを展開。 ノックダウンされると自動的にクローンと交代する。 スキル発動中はスペクトラルトラップのCTが短縮される。
		Lv2	クローンが破壊されると、 近くの敵をミニマップ上に表示	使用回数が 1 回増えますが、クールダウンがわずかに増加します。	ULT中、 加速とクイックリロードを獲得。
	【バッシブ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	フレディが E-Net を使用すると クローンも E-Net を使用する	動けなくなった敵は脆弱性を獲得します。	自分のクローンと位置を複数回交換可能になる。 交換の間にはCTがある
リン・ポー			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	高機動力		タイダルシールド	ドラゴンの巢	激動の領域
	エリア制圧	Lv1	前方に敵に当たると爆発するタイダルシールドを展開する。 ドラゴン形態時は、強化されたタイダルシールドを 放出するようになりスタン効果を与える。	高速で移動するドラゴンに変身し、 ダメージ軽減と耐性を獲得します。 継続的にエネルギーを消費する。	乱流ゾーン内の敵に小ダメージを与え、スロウ効果を付与。 乱流ゾーンは水中ゾーンとしてカウントされる。
	【追加】 チームメイトは 水中ゾーン内で移動速度上昇	Lv2	タイダルシールドの耐久性と与えるダメージ増加	最大エネルギーとダメージ軽減が大幅に増加します。	CT短縮
	【バッシブ】 ・なし	Lv3	タイダルシールドのチャージ数が、 ノックダウンまたはアシストごとにリセット	ドラゴン形態の間、リン・ポーは戦闘外では HP をゆっくりと回復し、 水中ゾーン内ではより速く回復する。	乱気流ゾーン内の敵は脆弱性を獲得

ナイトウォッチ			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	エリア制圧		シェリフパトロール	センチネルドローン	空爆支援
	召喚者	Lv1	敵を自動的に攻撃するシェリフドローンを展開。 シェリフの位置を変更したり、呼び戻したりできます。	敵に突撃して自爆するセンチネルドローンを展開。 敵の位置を可視化してスロウ効果を与える。 分隊員はセンチネルドローンを掴んで飛行することもできる。	空爆支援を要請し、前方の敵を爆撃。 空爆を受けた敵にダメージとスタン、スロウ効果を付与。
		Lv2	シェリフがミサイル攻撃をするようになる	偵察中のセンチネルが敵から見えなくなる	発動時の空爆が増える
	【バッシュ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	シェリフの攻撃にスロー効果を追加	発見された敵に向かって移動する時に加速を獲得	ULT発動中、シェリフはシールドを獲得し、 センチネルはより多くのダメージを与えます。
ファントム			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームリーダー		オリゲムトラップ	クリアサイトグレネード	ファントムトリック
	索敵	Lv1	近くの敵を検知すると、継続ダメージを与え、 スロウ効果を付与するトラップを投げる	敵の位置を明らかにする グレネードを投げる	一定時間透明になり、同時に付近のメンバーに加速効果を付与。 透明化中でも、スキル使用、HPとシールドの回復可能
	ステルス	Lv2	CT短縮	検出範囲が大幅に増加	ステルス中の加速効果が大幅に増加
	【バッシュ】 ・なし	Lv3	スロー効果が増加し、脆弱性を付与。	位置を明らかにした敵に脆弱性を付与。CT短縮	ステルス中の被ダメージ軽減
メイシエル			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームリーダー		ソニックトラッキング	ソニックウェーブ	ショータイム
	索敵	Lv1	扇状に広がる音波を発射し、 敵を検出する	表面に取り付け可能なミニスピーカーを投げる。 音波は壁を貫通し、敵にダメージを与える	ジップラインを使用して登れる岩のステージを設置。 ステージにあるバリケードから一方的に外側を射撃可能
	初心者向け	Lv2	CT短縮	ダメージ増加	バリアの耐久性を大幅に向上
	【バッシュ】 ・なし	Lv3	追跡中のターゲットに向かって移動する際に 味方が加速を得る	ソニックウェーブが当たった敵に ソニックバリアを張る	岩のステージで跳ねることでより高くジャンプできるようになる
ヤン			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームリーダー		ジェットフラッシュ	目くらましの印	秘密の暴露
	索敵	Lv1	ジェットバックのスラスターを使用して 横方向に素早く移動	敵をマークし、一時的にスロウ効果を与える。 マークされた対象が攻撃を受けると、 マークは解除され、対象は「視界妨害」状態になる。	ターゲットエリア内の敵の位置情報を チームメンバーに共有
	初心者向け	Lv2	CT短縮	CT短縮	CT短縮
	【バッシュ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	飛行距離延長	偵察範囲と視覚障害の持続時間が増加	偵察時間を延長



キャプテン			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	反撃者		ジェットフラッシュ	バリアの展開	アクアブラスト
	高火力	Lv1	ジェットバックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	衝撃の箇所に一方通行の球状エネルギーバリアを形成するドーム状の防護装置を展開します。	強力な水鉄砲を使ってダメージとスロー効果を与える
	シールド	Lv2	CT短縮	CT短縮	CT短縮
	【バッシュ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	ジェットフラッシュの飛行距離を延長します。	バリアが強力になる	ダメージ増加
セアナ			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームプロテクター		ジェットフラッシュ	修復分野	メディEX
	チームヒーラー	Lv1	ジェットバックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	範囲内の味方に回復とシールドの回復を与える回復装置を展開します。	一定範囲内の部隊仲間の隣に小型ドローンを展開し、部隊仲間を救出したり回復したりすることができます。
	初心者向け	Lv2	CT短縮	CT短縮	CT短縮
	【バッシュ】 ・なし	Lv3	飛行距離を延長	回復フィールドの回復速度上昇	有効展開範囲を拡大
桃井			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームプロテクター		ドラコ ジョイリフト	パワーアップ	オムニ・デストラクション
	生存可能性	Lv1	仲間を運ぶことができるバイテシーに変形	シールドを召喚し、三面に防弾バリアを展開。中央のシールドが壊れるとバリアは消滅する。	戦闘を支援するために強力なベットの恐竜:パンチーを召喚
	初心者向け	Lv2	バイシィのHPが増加	バリアはチームメイトのシールドをゆっくりと回復	パンチーの与ダメージ増加
	【バッシュ】 ・なし	Lv3	バイテシーは空中でジャンプボタンを押し続けることで飛行可能になる	チャージ数が1増えるが、CTが増加	パンチー召喚時に投げる箱が近くの敵にダメージを与え、着地時にスロー効果を与える
スニル			戦術スキル1	戦術スキル2	ULT
	チームリーダー		ジェットフラッシュ	スプリングボード	ホログラムガイド
	チーム移動	Lv1	ジェットバックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	ユーザーを空中に打ち上げるスプリングボードを展開	範囲内メンバーの全デバフを解除、免疫、ダメージボーナス、加速を付与
	チームバフ	Lv2	CT短縮	CT短縮	CT短縮
	【バッシュ】 ・銃弾の被ダメージ軽減。	Lv3	飛行距離延長	ボードでジャンプ後、ダブルジャンプが可能になる	持続時間を延長