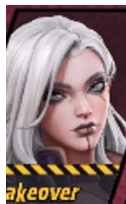
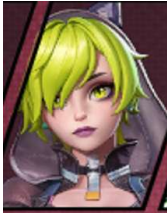
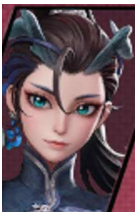
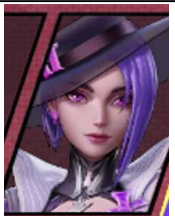
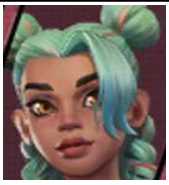


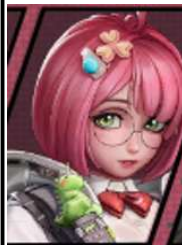
ダックサイド		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ローリングインパクト	CT	補足	技名	ダック & カバー	CT	補足	
	Lv1	ボール状に膨らみ、高速で突進	10s 中断:8	16or30 ダメ	Lv1	弾丸や発射物を防ぐことができるシールドを召喚	20s		
	Lv2	ダメージ軽減率が向上し、 ローリング中に武器が自動的にリロードされる			Lv2	敵はシールドを通過した後、移動速度が低下			
	Lv3	スキルを 2 回目に使用すると、加速パッドが残る			Lv3	使用回数が増えるが、CTが伸びる	25s		
					ULT				
【役割】		高機動力			技名	サミットクラッシュ	CT	補足	
		前線アタッカー			Lv1	前方に高く跳躍し、空中で溜めてから地面に衝突	72	45ダメ	
		初心者向け			Lv2	敵に当たると一時的なシールドを得る		50シールド	
【パッシブ】		・銃弾の被ダメージ軽減 / 被弾時のスロー効果なし			Lv3	敵に当たるとローリングインパクトのCT短縮			
ボー		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	腐敗した視線	CT	補足	技名	サンダーショックウェーブ	CT	補足	
	Lv1	物体に張り付き範囲ダメージを与える爆弾を投げる 敵&自分をノックバックさせる	15s	25	Lv1	ダメージとスロウ効果を付与する弾を投げ 数秒後に爆発する破片を発生。破片はスロウ効果とスタン効果を与える	20s	本体20 破片10	
	Lv2	チャージ が1増えるが、CTが増加	20s		Lv2	サンダーショックウェーブと破片の爆発半径を拡大			
	Lv3	ヒット時、敵に脆弱性を与える			Lv3	破片のスロウ効果とスタン効果が増加			
					ULT				
【役割】		ダメージソース			技名	リベンジボム	CT	補足	
		範囲攻撃			Lv1	選択したエリアに遮蔽物を無視した爆撃を繰り返す	135	20x8を2箇所	
【キャラ特有】		スキルやULT使用で報復の冠を獲得。 冠が発動中、スキル&ULTダメージ増加			Lv2	CT短縮	108		
【パッシブ】		銃弾の被ダメージ軽減			Lv3	爆撃目標数が増えるが爆弾半径が減少		爆撃が3箇所	
ルシンダ		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	インターステラー リープ	CT	補足	技名	シャドウ・インフェルノ	CT	補足	
	Lv1	空中に飛び上がり、しばらくホバリング	30		Lv1	範囲内の敵に時間の経過とともにダメージを与える インフェルノゾーンを生成	40	5x27	
	Lv2	ジャンプの高さが高くなる			Lv2	ダメージが増加		7x27	
	Lv3	ジャンプの高さが高くなる			Lv3	範囲内にいる間、HPが持続的に回復		30x5?	
					ULT				
【役割】		ダメージソース			技名	絶対重力	CT	補足	
		範囲攻撃			Lv1	マイクロブラックホールを発生させ、敵を強制的に引き寄せる	135		
		エリア制圧			Lv2	CT短縮	108		
【パッシブ】		・なし			Lv3	範囲内の敵に継続ダメージを与えるようになる		20+3x13 計59	

MK.R		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	一斉射撃	CT	補足	
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	20		Lv1	前方エリアに多数のロケットを発射	25	30x12	
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	CT短縮	20		
	Lv3	飛行距離を延長			Lv3	ダメージ増加		40x12	
					ULT				
【役割】	チームリーダー				技名	スカイローミング	CT	補足	
	チーム移動				Lv1	使用者を上空に打ち上げる発射装置を展開。 降下時、視界内の敵をマーク	105		
【パッシブ】	・銃弾の被ダメージ軽減。				Lv2	CT短縮	84		
					Lv3	高度が増加			
クイドゥ		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ゲイルストライド	CT	補足	技名	コズミックスロー	CT	補足	
	Lv1	高次の意識状態に入り、加速を得る。	20		Lv1	敵を追跡し、ダメージとスロー効果を与える爆弾を投げる	30	チャージ :2 35or60ダメージ	
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	ヒット時にゲイル ストライドのCT短縮		ヒット時-5s	
	Lv3	ゲイルストライド中 & ULT発動中に スキル発動でゲイルスプリント使用(一瞬ダッシュ)			Lv3	検出時間と範囲が大幅に増加		約3s→10	
					ULT				
【役割】	ダメージソース				技名	宇宙の権威	CT	補足	
	高火力				Lv1	宇宙の権威に変身し、 攻撃力と防御力が大幅に上昇	120	41	
	初心者向け				Lv2	ヒット時、敵にスロー効果を与える			
【パッシブ】	・銃弾の被ダメージ軽減。 (特有)非戦闘中に被ダメージの一部を徐々に回復？ モンハンの自然治癒みたいな				Lv3	キル、ノックダウン、アシストにより、 ULT の持続時間が増加し、 シールドが部分的に回復			
マギー		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	ジェットリープ	CT	補足	
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	20		Lv1	ジェットパックを使って空へ飛び上がる	30		
	Lv2	飛行距離を延長			Lv2	CT短縮	20		
	Lv3	チャージ が1増えるが、CTが増加	25	チャージ 1→2	Lv3	ウォールランニング時の速度と最大高度を増加			
					ULT				
【役割】	高機動力				技名	サーマルフレンジー	CT	補足	
	マルチダッシュ				Lv1	ULT発動中、スキルのCT短縮。(半分) 敵をノックダウンするとULTの持続時間が延長。	90		
【パッシブ】	・なし				Lv2	持続時間が増加			
					Lv3	ノックダウンorアシストごとに一時的なシールドを獲得		25シールド	

サイファー		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ピクセルベネトレイター	CT	補足	技名	座標シフト	CT	補足	
	Lv1	敵をハッキングしてダメージを与えるプログラム放出。 シールドが回復or 減少した際、最も近い敵もハッキングする ハッキングした敵の方向が矢印で示される	25		Lv1	テレポートできるプリンクキューブを発射。 キューブが空中にある間もテレポート可能。 着地時には自動でテレポート	30s		
	Lv2	チャージ が1増えるが、CTが増加	27		Lv2	CT短縮	25s		
	Lv3	ハッキング中の敵にヒットすると、一時的なシールドを獲得		12.5 シールド	Lv3	テレポート後に元の場所に戻れるようになる。 元の場所に戻るとスキルのCTが延長される。	30s		
					ULT				
【役割】		高機動力			技名	制約コード	CT	補足	
		テレポート			Lv1	電磁場を発生させ範囲内の敵を攻撃して沈黙させる	90	40	
		沈黙			Lv2	召喚獣に大きなダメージを与え、召喚獣の機能を抑制			
【パッシブ】		・なし			Lv3	ULT中、ハッキングした敵ごとに被ダメージ軽減			
フレディ		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	スペクトラルトラップ	CT	補足	技名	Eネット	CT	補足	
	Lv1	位置を交換できるクローンを展開。 前に歩いていき、少し進んだところで止まる	25		Lv1	Eネットが入ったオーブを投げ、捕まった敵の移動を制限する。 オーブの滞空時間が長いほど、効果時間が長くなる。	20		
	Lv2	クローンが破壊されると、近くの敵をミニマップ上に表示			Lv2	使用回数が 1 回増えるが、CT増加。	25		
	Lv3	フレディが E-Net を使用するとクローンも E-Net を使用			Lv3	動けなくなった敵に脆弱性を付与。			
					ULT				
【役割】		高機動力			技名	バックアップ	CT	補足	
		クローン転送			Lv1	いつでも位置を交換できるクローンを展開。 ノックダウンされると自動的にクローンと交代する。 スキル発動中はスペクトラルトラップのCTが短縮される。	105		
【パッシブ】		・銃弾の被ダメージ軽減。			Lv2	ULT中、加速とクイックリロードを獲得。			
					Lv3	クローンと位置を複数回交換可能になる。交換にはCTあり			
リン・ボー		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	タイダルシールド	CT	補足	技名	ドラゴンの巣	CT	補足	
	Lv1	前方に敵に当たると爆発するタイダルシールドを展開 ドラゴン形態時は水弾放出し、スタン効果を与える。	30	チャージ 2 5ダメージ 龍:20ダメージ	Lv1	高速で移動するドラゴンに変身し、ダメージ軽減と耐性を獲得。 継続的にエネルギーを消費する。			
	Lv2	タイダルシールドの耐久性と与えるダメージ増加		龍:30ダメージ	Lv2	最大エネルギーとダメージ軽減が大幅に増加			
	Lv3	ノックダウンまたはアシストごとにスキルチャージ			Lv3	ドラゴン形態の間、非戦闘時にでHP をゆっくりと回復する 水中ゾーン内ではより速く回復する。			
					ULT				
【役割】		高機動力			技名	激流領域	CT	補足	
		エリア制圧			Lv1	円形の激流ゾーンを展開。敵に小ダメージを与え、スロウ効果を付与。 激流ゾーンは水中ゾーンとしてカウントされる。	90		
【キャラ特有】		チームメイトは水中ゾーン内で移動速度上昇			Lv2	CT短縮	72		
【パッシブ】		・なし			Lv3	激流ゾーン内の敵は脆弱性を獲得			

ナイトウォッチ		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	シェリフパトロール	CT	補足	技名	センチネルドローン	CT	補足	
	Lv1	敵を自動的に攻撃するシェリフドローンを展開。 シェリフの位置を変更したり、呼び戻したりできる。		再展開10s 破壊時20s 4x3	Lv1	敵に突撃して自爆するセンチネルドローンを展開。 敵の位置を可視化してスロウ効果を与える。 センチネルドローンを掴んで飛行することもできる。	30	チャージ 2 10ダメージ 約20s持続	
	Lv2	シェリフがミサイル攻撃をするようになる			Lv2	偵察中のセンチネルが敵から見えなくなる			
	Lv3	シェリフの攻撃にスロー効果を追加			Lv3	発見した敵に突撃する時に加速を獲得			
						ULT			
【役割】		エリア制圧				技名	空爆支援	CT	補足
		召喚者				Lv1	空爆支援を要請し、前方の敵を爆撃。 空爆を受けた敵にダメージとスタン、スロウ効果を付与。	120	40ダメージ 4回空爆
【パッシブ】		・銃弾の被ダメージ軽減。				Lv2	発動時の空爆数が増える		5回空爆
					Lv3	ULT発動中、シェリフはシールドを獲得し、 センチネルはより多くのダメージを与えます。		ドローン 10→30	
ファントム		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	オリゲムトラップ	CT	補足	技名	クリアサイトグレネード	CT	補足	
	Lv1	近くの敵を検知すると、継続ダメージを与え、 スロウ効果を付与するトラップを投げる	25	25+5継続 チャージ:2	Lv1	敵の位置を明らかにするグレネードを投げる	30		
	Lv2	CT短縮	20	約15s持続	Lv2	検出範囲が大幅に増加			
	Lv3	スロー効果が増加し、脆弱性を付与。			Lv3	位置を明らかにした敵に脆弱性を付与。CT短縮	15		
					ULT				
【役割】		チームリーダー				技名	ファントムトリック	CT	補足
		索敵				Lv1	一定時間透明になり、付近のメンバーに加速効果を付与。 透明化中でも、スキル使用、HPとシールドの回復可能	90	ステルス:20s
		ステルス				Lv2	ステルス中の加速効果が大幅に増加		
【パッシブ】		・なし				Lv3	ステルス中の被ダメージ軽減		
メイシエル		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ソニックトラッキング	CT	補足	技名	ソニックウェーブ	CT	補足	
	Lv1	扇状に広がる音波を発射し、敵を検出する	35		Lv1	表面に取り付け可能なミニスピーカーを投げる。 音波は壁を貫通し、敵にダメージを与える		15ダメージ	
	Lv2	CT短縮	26		Lv2	ダメージ増加		25ダメージ	
	Lv3	追跡中のターゲットに向かって移動する際に 味方が加速を得る			Lv3	ソニックウェーブが当たった敵にソニックバリアを張る			
					ULT				
【役割】		チームリーダー				技名	ショータイム	CT	補足
		索敵				Lv1	ジップラインを使用して登れる岩のステージを設置。 ステージにあるバリケードから一方的に外側を射撃可能	120	40s
		初心者向け				Lv2	バリアの耐久性を大幅に向上		
【パッシブ】		・なし				Lv3	岩のステージ上で高くジャンプできるようになる		

ヨン		戦術スキル1				戦術スキル2			
		ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	盲目の印	CT	補足	
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して横方向に素早く移動	20		Lv1	敵をマークし、一時的にスロウ効果を与える。 マークされた対象が攻撃を受けると、 マークは解除され、対象は「視界妨害」状態になる。	20		
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	CT短縮	15		
	Lv3	飛行距離延長			Lv3	偵察範囲と視覚障害の持続時間が増加			
					ULT				
【役割】		チームリーダー			技名	秘密の暴露	CT	補足	
		索敵			Lv1	ターゲットエリア内の敵の位置情報をチームメンバーに共有	120		
		初心者向け			Lv2	CT短縮	105		
【パッシブ】		・銃弾の被ダメージ軽減。		Lv3	偵察時間を延長				
キャプテン		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	バリア展開	CT	補足	
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して素早く移動	20		Lv1	衝撃の箇所に一方通行の球状エネルギーバリアを形成する ドーム状の防護装置を展開します。	25		
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	CT短縮	20		
	Lv3	ジェットフラッシュの飛行距離を延長			Lv3	バリアが強力になる			
					ULT				
【役割】		反撃者			技名	アクアプラスト	CT	補足	
		高火力			Lv1	強力な水鉄砲を使ってダメージとスロー効果を与える	90	10	
		シールド			Lv2	CT短縮	70		
【パッシブ】		・銃弾の被ダメージ軽減。		Lv3	ダメージ増加		11		
セアナ		戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	修復フィールド	CT	補足	
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して素早く移動	20		Lv1	範囲内の味方に回復とシールドの回復を与える回復装置を展開。	40	自分回復×	
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	CT短縮	30		
	Lv3	飛行距離を延長			Lv3	回復フィールドの回復速度上昇			
					ULT				
【役割】		チームプロテクター			技名	メディEX	CT	補足	
		チームヒーラー			Lv1	一定範囲内の部隊仲間の隣に小型ドローンを展開し、 部隊仲間を救出したり回復したりできる。	120	自分回復○ だが遅い	
		初心者向け			Lv2	CT短縮	95		
【パッシブ】		・なし		Lv3	有効展開範囲を拡大				

桃井	戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ドラコ ジョイリフト	CT	補足	技名	パワーアップ	CT	補足
	Lv1	仲間を運ぶことができるバイテシーに変形	30		Lv1	シールドを召喚し、三面に防弾バリアを展開。 中央のシールドが壊れるとバリアは消滅する。	30	
	Lv2	バイシィのHPが増加			Lv2	バリアはチームメイトのシールドをゆっくりと回復		
	Lv3	バイテシーは空中でジャンプボタンを 押し続けることで飛行可能になる			Lv3	チャージ が1増えるが、CTが増加	40	チャージ 1→2
					ULT			
【役割】	高い生存能力				技名	オムニ・デストラクション	CT	補足
	初心者向け				Lv1	戦闘を支援するために強力なペットの恐竜: パンチーを召喚 近距離ではパンチ。遠距離では火球を吐く	90s	パンチ:20 火球:5継続
【パッシブ】	・なし				Lv2	パンチーの与ダメージ増加		パンチ:25 火球:7継続
					Lv3	パンチー召喚時に投げる箱が近くの敵にダメージを与え、 着地時にスロー効果を与える		箱30ダメージ
スニル	戦術スキル1				戦術スキル2			
	技名	ジェットフラッシュ	CT	補足	技名	スプリングボード	CT	補足
	Lv1	ジェットパックのスラスターを使用して素早く移動	20		Lv1	ユーザーを空中に打ち上げるスプリングボードを展開	40	
	Lv2	CT短縮	15		Lv2	CT短縮	30	
	Lv3	飛行距離延長			Lv3	ボードでジャンプ後、ダブルジャンプが可能になる		
					ULT			
【役割】	チームリーダー				技名	ホログラムガイド	CT	補足
	チーム移動				Lv1	範囲内メンバーの全デバフを解除、 免疫、ダメージボーナス、加速を付与	120	15s
	チームバフ				Lv2	CT短縮	95	
【パッシブ】	・銃弾の被ダメージ軽減。				Lv3	持続時間を延長		18s